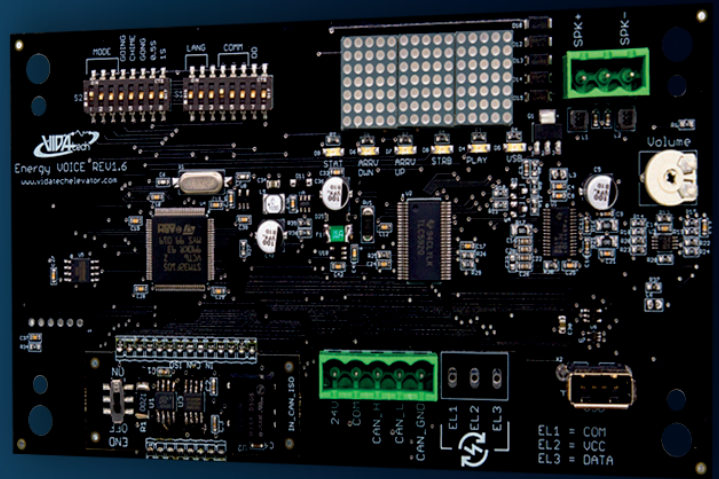
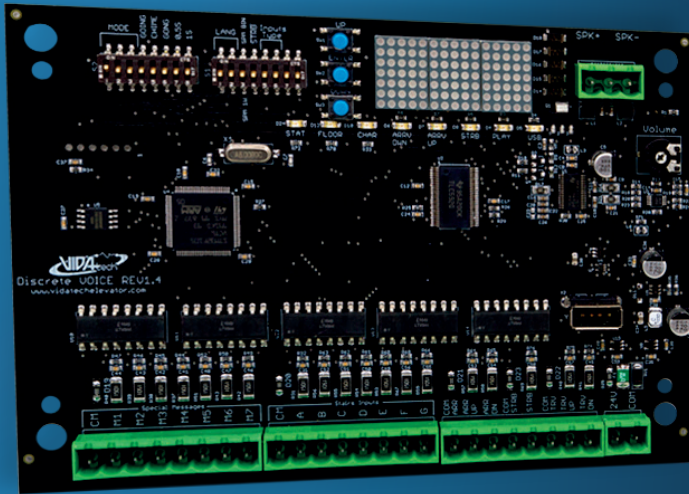


# SHOCK S5002 & S5022

Annonciateur vocal



## Applications

- Gong de passage
- Gong d'arrivée
- Annonciateur d'étage



## Caractéristiques audio

- Amplificateur 5 Watts
- Gong et gong de passage
- Annonciation vocale
- Entièrement configurable (WAV/MP3)
- Haut-parleur externe



917 Mgr Grandin, Suite 304B  
Ville de Québec  
Québec, Canada  
G1V 3X8  
1 418 476-4802  
info@vidatech.ca

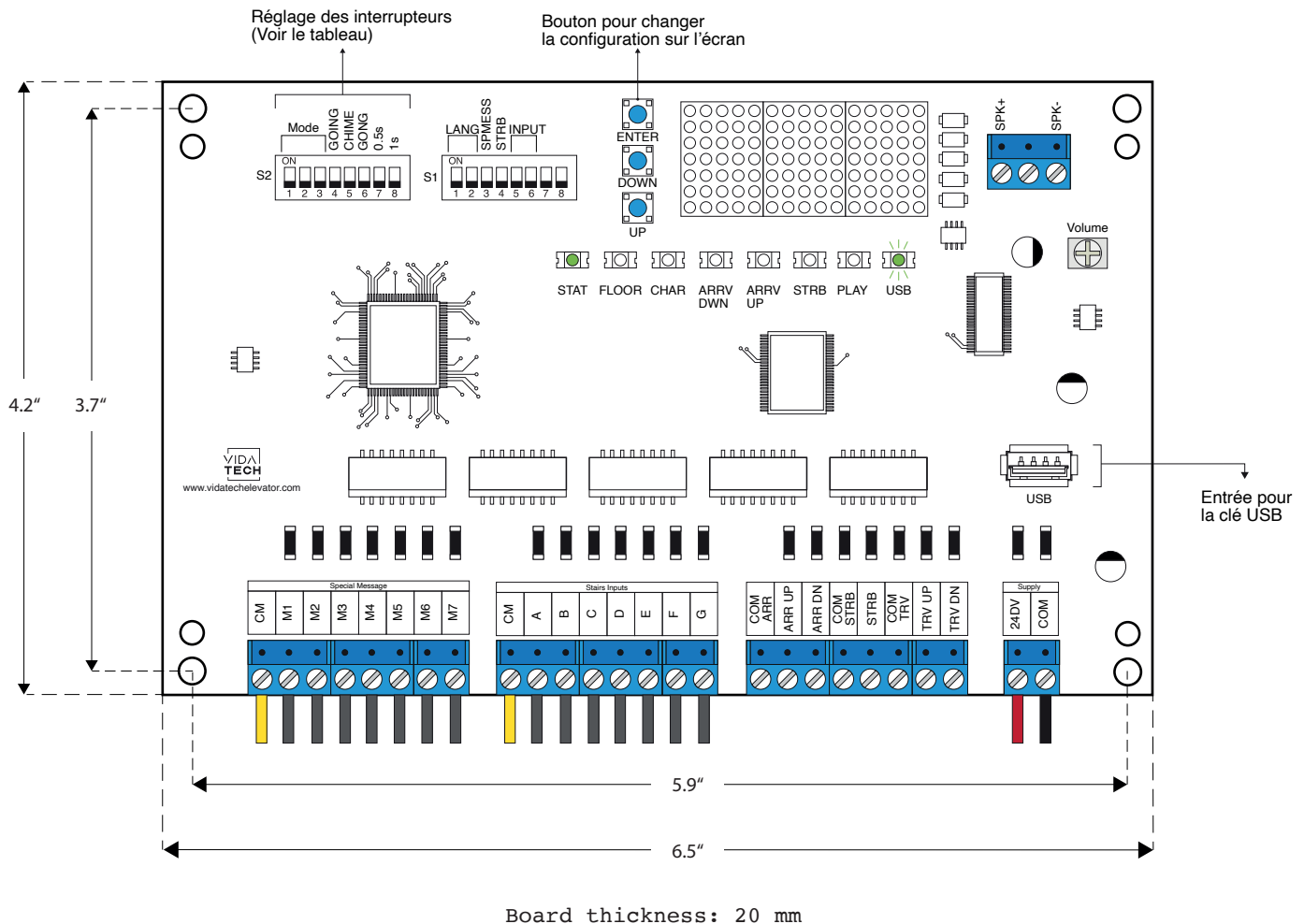
POUR COMMANDER :

## S50X2

Input  
"0" : Discrete  
"2" : CANBus

# S5002 – Annonceur vocal binaire

Avec voix



- L'alimentation doit être entre 16VDC et 30VDC.
- Entrées 24VDC bidirectionnelles.
- Le speaker doit être entre 4Ω et 45Ω, 5Watts minimum.
- Jusqu'à 12 minutes 38 secondes d'enregistrement sonore.
- La longueur maximale du câblage jusqu'au haut-parleur doit être de 500 pieds.
- Les fichiers .via sont pour la configuration sonore et les fichiers .vci sont pour la configuration des étages en ASCII.
- Les fichiers .via et .vci doivent être placés à la racine d'une clé USB, puis celle-ci doit être connectée à un annonceur vocal alimenté, jusqu'à ce que la LED USB arrête de scintiller.

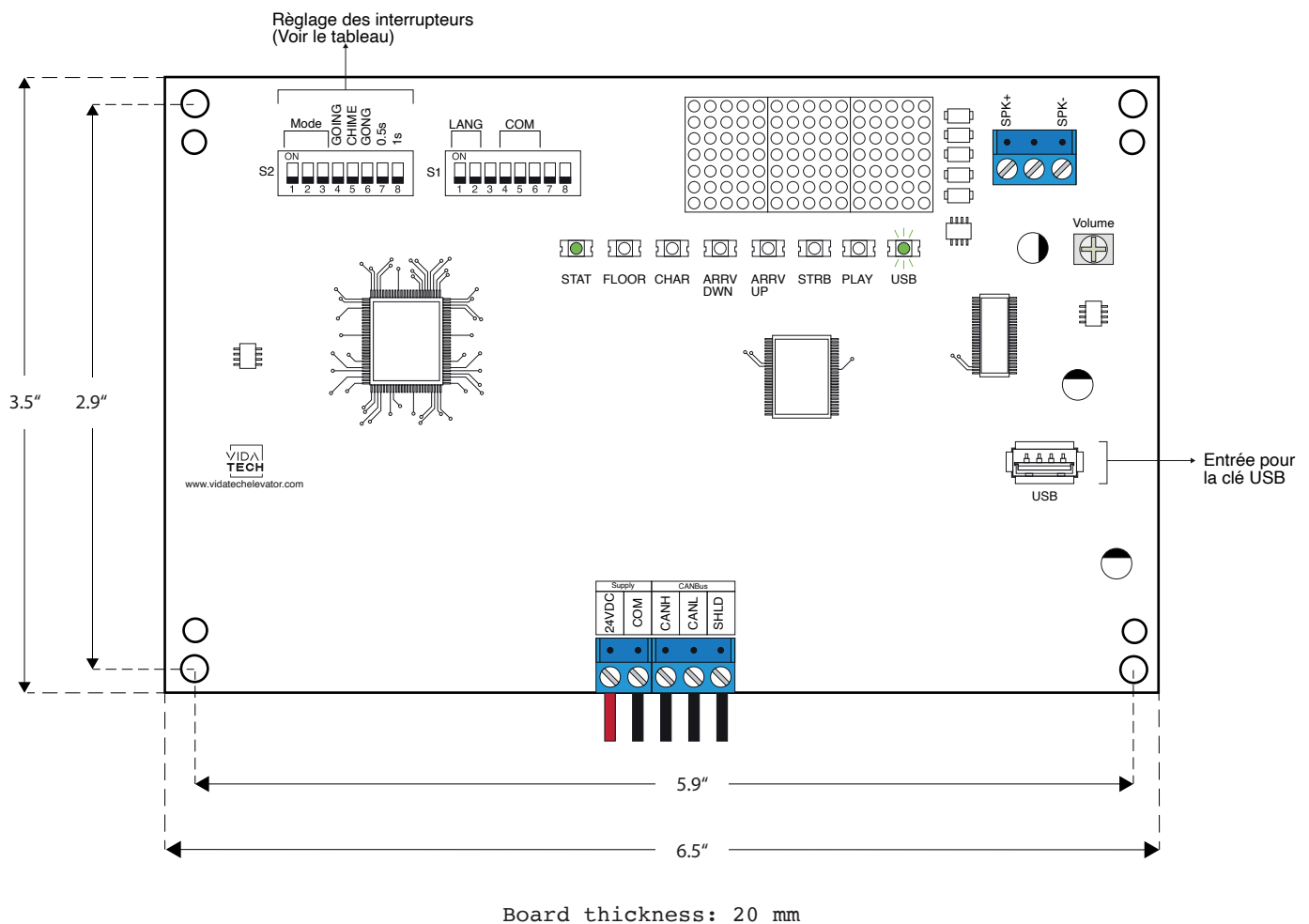
- Pour changer la configuration des étages en ASCII directement sur le PCB :
  1. Appuyer sur le bouton ENTER, la LED FLOOR devrait s'allumer.
  2. Appuyer sur UP/DOWN pour sélectionner l'étage à modifier (1 à 127).
  3. Appuyer sur ENTER pour confirmer l'étage à modifier, le LED CHAR va s'allumer.
  4. Appuyer sur UP/DOWN pour sélectionner le caractère de droite.
  5. Appuyer sur ENTER pour confirmer le nouveau caractère.
  6. Répéter les deux étapes précédentes pour les caractères du milieu et de gauche. Une fois complété, la LED CONF s'allumera et OK s'affichera durant 2 secondes. Finalement, l'annonceur vocal retournera en mode normal.
- Réglage des interrupteurs :

SW #	#	Text	Description								
			Normal No Display	Normal Show Floor	Normal Show Mess	Status Code	Play Test	Firmware Version	X	X	
S2	1	Mode		•		•		•		•	
	2				•	•		•	•		
	3						•	•	•	•	
	4	Going	ON -> Going Up/Dn active OFF -> Going Up/Dn inactive								
	5	Chime	ON -> Gong de passage actif OFF -> Gong de passage inactif								
	6	Gong	ON -> Gong de cabine actif OFF -> Gong de cabine inactif								
	7	0.5s	ON -> Ajouter 0.5 seconde de silence après un strobe. OFF -> Aucun délai								
	8	1s	ON -> Ajouter 1 seconde de silence après un strobe. OFF -> Aucun délai								
			Français	Anglais	1 - Français 1 - Anglais	1 - Anglais 1 - Français					
S1	1	Language		•		•					
	2				•	•					
	3	SPMess	ON -> Binaire OFF -> 1 fil par message								
	4	STRB	ON -> Strobe actif sur un niveau bas OFF -> Strobe actif sur un niveau haut								
	5	Input	Binaire	1 Fils/étage	Code gris	N/A					
	6			•		•					
					•	•					

- **Play Test option** : Le module jouera chaque fichier sonore enregistré dans sa mémoire. L'afficheur indiquera alors le caractère ASCII associé au fichier sonore. Les caractères des fichiers de type « Voice » s'afficheront justifiés à droite, tandis que les index binaires des messages spéciaux s'afficheront justifiés à gauche.
- **Going Option** : L'annonceur vocal jouera les fichiers sonores de type « Going UP » ou « Going Down » quand STRB sera activé ET TRV UP ou TRV DN.
- **Chime Option** : L'annonceur vocal jouera le fichier sonore de type « CHIME » à chaque changement d'étage.
- **Gong Option** : L'annonceur vocal jouera les fichiers sonores de type « Gong UP » ou « Gong Down » quand ARR UP ou ARR DN seront activés.
- **Codes d'état** :
  - 1 : Communication active
  - 2 : Module OK
  - 3 : Erreur de communication
  - 4 : Erreur mémoire
  - 5 : Erreur câblage du haut-parleur

# S5022 – Annonceur voal CANBus

Avec voix



- L'alimentation doit être entre 16VDC et 30VDC.
- Le haut-parleur doit être entre 4Ω et 45Ω, 5Watts minimum.
- Jusqu'à 12 minutes 38 secondes d'enregistrement sonore.
- La longueur maximale du câblage jusqu'au haut-parleur doit être de 500 pieds.
- Les fichiers .via sont pour la configuration sonore. Un seul fichier sonore doit être présent sur la clef USB.
- Le fichier .via doit être placé à la racine d'une clef USB, puis celle-ci doit être connectée à un annonceur vocal alimenté, jusqu'à ce que la LED USB arrête de scintiller.

• Réglage des interrupteurs :

SW #	#	Text	Description							
			Normal No Display	Normal Show Floor	Normal Show Mess	Status Code	Play Test	Firmware Version	X	X
	1	Mode		•		•		•		•
	2				•	•		•	•	
	3						•	•	•	•
S2	4	Going	ON -> Going Up/Dn active OFF -> Going Up/Dn inactive							
	5	Chime	ON -> Gong de passage active OFF -> Gong de passage inactive							
	6	Gong	ON -> Gong de cabine actif OFF -> Gong de cabine inactif							
	7	0.5s	ON -> Ajouter 0.5 seconde de silence après un strobe. OFF -> Aucun délai							
	8	1s	ON -> Ajouter 1 seconde de silence après un strobe. OFF -> Aucun délai							
			Français	Anglais	1 - Français 1 - Anglais	1 - Anglais 1 - Français				
S1	1	Language		•		•				
	2				•	•				
		COMM	CanBus Vidatech	CAN JRT	CAN GAL					
	4			•						
	5				•					
	6									

- **Play Test option** : Le module jouera chaque fichier sonore enregistré dans sa mémoire. L'afficheur indiquera alors le caractère ASCII associé au fichier sonore. Les caractères des fichiers de type « Voice » s'afficheront justifiés à droite, tandis que les index binaires des messages spéciaux s'afficheront justifiés à gauche.
- **Going Option** : L'annonceur vocal jouera les fichiers sonores de type « Going UP » ou « Going Down » quand STRB sera activé ET TRV UP ou TRV DN.
- **Chime Option** : L'annonceur vocal jouera le fichier sonore de type « CHIME » à chaque changement d'étage.
- **Gong Option** : L'annonceur vocal jouera les fichiers sonores de type « Gong UP » ou « Gong Down » quand ARR UP ou ARR DN seront activés.
- **Status Codes** :
  - 1 : Communication active, aucune erreur
  - 2 : Aucune communication CanBus
  - 3 : Erreur de communication
  - 4 : Erreur mémoire
  - 5 : Erreur de câblage sur le haut-parleur